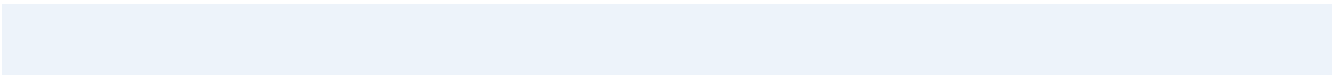
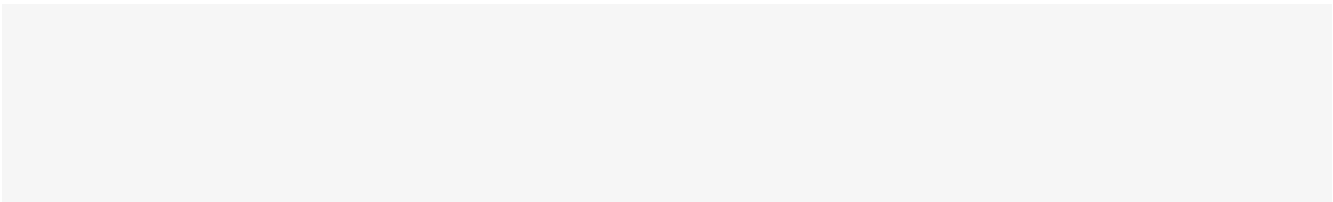
A decorative element on the left side of the page, consisting of a series of parallel blue diagonal lines.

BASES TORNEO DE PAINTBALL

Universidad de O'Higgins

A solid light blue horizontal bar.A solid light gray horizontal bar.

1. GENERALIDADES

1.1 Para facilitar el vocabulario de las bases los estamentos de funcionarios/as y académicos/as pertenecerán a un solo grupo que se denominará funcionarios/as, otro a titulados que pertenecerá al grupo alumni, y finalmente el grupo de estudiantes.

2. OBJETIVOS

2.1 Incrementar la participación de la comunidad universitaria en actividades deportivas en contexto aniversario, buscando un impacto positivo en la calidad de vida en la comunidad. Integrando los valores institucionales, la integración, la igualdad, el respeto y la identificación con la Universidad de O'Higgins.

3. PARTICIPANTES

3.1 Podrán participar todos/as los/as funcionarios/as (Contrata, planta y honorarios), académicos/as, titulados y estudiantes de pre y postgrado regulares de la UOH.

3.2 No podrán participar en el torneo aquellos funcionarios que no se hayan inscrito formalmente en el proceso de inscripción.

3.3 Los documentos requeridos para competir serán la tarjeta TUI o cédula de identidad al personal de la organización.

4. MODALIDADES

4.1 La experiencia Paintball contará con la modalidad de:

- Cada equipo deberá ser conformado por 10 participantes.

- Existirán 2 categorías:

- CATEGORIA ESTUDIANTES

- CATEGORIA FUNCIONARIO Y ALUMNI

Cupos máximos, 8 equipos de estudiantes y 12 equipos de funcionarios y alumni.

- Cada equipo deberá conformarse con mínimo de 5 mujeres y 5 hombres, pudiendo existir equipos conformado solo de mujeres.

- Cada participante contará con 200 balas de pintura.

4.2 En función del número de equipos inscritos, la organización decidirá el sistema de experiencia, pudiendo celebrarse de distintos tiempos, modalidades, etc.

4.3 Para poder disputar los encuentros deberán estar presentes al menos 8 participantes del equipo debidamente inscritos.

4.4 No existirán equipos campeones, ya que será una jornada de experiencia priorizando el trabajo en equipo.

4.5 La experiencia PAINTBALL se realizará en una jornada - 06 de agosto en el Campus Colchagua.

4.6 MODALIDAD / MISIÓN

INSTRUCCIONES:

1.- Se coloca una bandera directamente en el centro del campo de juego.

2.- Esta modalidad se juega de la misma manera que "Captura la bandera", con la diferencia que únicamente hay una bandera central que debes tratar de tomar.

3.- Mientras obtienes y llevas la bandera el otro equipo también intenta capturarla.

4.- Las partidas se jugarán con "vidas múltiples". Esto significa que cada jugador puede ("morir y revivir"). El jugador que recibe un disparo debe volver al punto de partida para luego proceder a reingresar al juego.

5.- El juego termina una vez que llegas con la bandera a la base propia.

5. Control del juego: jueces (cumplimiento de reglas)

5.1 Se contará con un juez general del juego (externo) además del equipo organizador (interno) quienes en conjunto controlarán el correcto funcionamiento y uso de las instalaciones e implementos de juego.

5.2 Antes de cada encuentro se realizará una charla de inducción con las reglas básicas de juego.

5.3 Cualquier conducta fuera de las normas establecidas por la organización, y descritas antes de los encuentros el día de la competencia, facultará al juez general para

expulsar del juego al jugador.

6. NORMAS DE CONVIVENCIA

6.1 Cualquier conducta violenta, injuriosa y ofensiva a un rival o compañero que tenga lugar en el desarrollo de un enfrentamiento, conducirá a la expulsión inmediata de jugador, previa revisión del juez general.

7. RECINTO DE JUEGO E IMPLEMENTOS DE SEGURIDAD

7.1 La cancha de juego se situará en el Campus Colchagua, detrás de la nueva Multicancha, donde la organización dispondrá:

- Circuito de juego
- Máscara de protección
- Guantes
- Chaquetas de protección
- Pistolas de juego

- La pintura que se utiliza es de tipo profesional de competición, por lo que sale de la ropa.
- El juego no provoca dolor
- Se debe participar con ropa cómoda para tener mayor movilidad.

8. COMUNICACIÓN

8.1 Toda la información del Torneo se ofrecerá a través de los correos institucionales, plataforma UCampus y redes sociales.

9. RECLAMOS

9.1 Todo reclamo deberá ser formulado por escrito, por el delegado/a después de realizada la jornada al correo electrónico deportes@uoh.cl

10. OTROS

10.1 Cualquier situación no contemplada en estas bases será resuelta por la Comisión Organizadora.

En caso de dudas o consultas, comunicarse directamente con el encargado de la disciplina a: deportes@uoh.cl.

Recomendaciones, normas básicas e información adicional se entregará a través de correo a cada representante de equipo cuando se haya cumplido la fecha de inscripciones.

11. PLAZOS

11.1 El formulario de inscripción estará disponible en los canales oficiales de la Universidad de O'Higgins.

11.2 Cada equipo debe tener un nombre adecuado (no ofensivo, ni vulgar).

11.3 Cada equipo debe subir ficha de inscripción, la ficha de inscripción será difundida por los canales oficiales de la Universidad.

11.4 Cada participante deberá acreditar su vínculo activo con la institución:

- Estudiantes: certificado de alumno/a regular.
- Personal UOH: carta de compromiso y autorización.

11.5 Plazo final de inscripciones: se informará a través vías institucionales.

11.6 Una vez cerradas las inscripciones, se citará vía correo electrónico a una reunión técnica a la cual deberá asistir el/la delegado/a o representante de cada equipo, con potestad de decisión.

11.7 Inicio del torneo: Se informará a través vías institucionales.

11.8 Las fechas y horarios de los encuentros podrán modificarse según disponibilidad de recintos y de la organización.

