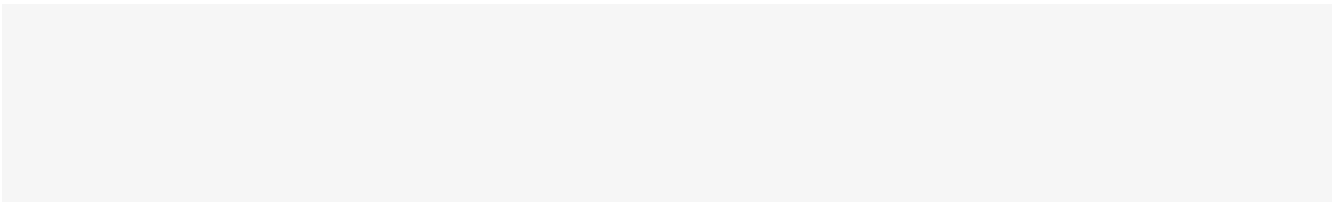
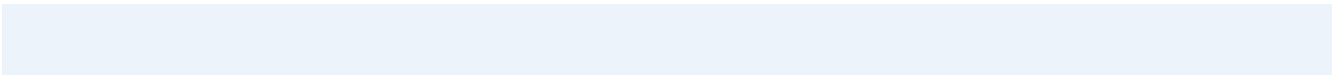


**BASES TORNEO EXPERIENCIA PAINTBALL
ANIVERSARIO 2025
ESTUDIANTES - FUNCIONARIOS**

Universidad de O'Higgins



1. GENERALIDADES

1.1 Para facilitar el vocabulario de las bases los estamentos de **funcionarios/as** y académicos/as pertenecerán a un solo grupo que se denominará funcionarios/as y el otro grupo será de **estudiantes**.

2. Objetivos

2.1 Incrementar la participación de la comunidad universitaria en actividades deportivas en contexto aniversario, buscando un impacto positivo en la calidad de vida en la comunidad. Integrando los valores institucionales, la integración, la igualdad, el respeto y la identificación con la Universidad de O'Higgins.

3. PARTICIPANTES Y EQUIPOS

3.1 Podrán participar todos/as los/as funcionarios/as (Contrata, planta y honorarios), académicos/as y estudiantes de pre y postgrado regulares de la UOH.

3.3 No podrán participar en el Torneo aquellos funcionarios que no se hayan inscrito formalmente en el proceso de inscripción.

3.4 Los documentos requeridos para competir serán la tarjeta TUI o cédula de identidad al personal de la organización

4. MODALIDADES

4.1 La experiencia Paintball contará con la modalidad de:

- Cada equipo deberá ser conformado por 10 participantes.
- Existirán 2 categorías:
 - CATEGORÍA ESTUDIANTES
 - CATEGORÍA FUNCIONARIOS
- Cupos máximos, 10 equipos de estudiantes y 10 equi-

pos de funcionarios.

- Cada equipo deberá conformarse con mínimo de 5 mujeres y 5 hombres, pudiendo existir equipos conformados solo de mujeres.

- Cada participante contará con 200 balas de pintura.

4.2 En función del número de equipos inscritos, la organización decidirá el sistema de experiencia, pudiendo celebrarse de distintos tiempos, modalidades, etc.

4.3 Para poder disputar los encuentros deberán estar presentes al menos 8 participantes del equipo debidamente inscritos.

4.4 No existirán equipos campeones, ya que será una jornada de experiencia priorizando el trabajo en equipo.

4.5 La experiencia PAINTBALL se realizará en una jornada – 06 de agosto en el Campus Colchagua.

4.6 MODALIDAD / MISIÓN

Juego: Captura la Bandera Neutral

Misión: Obtener la bandera y llevarla de regreso a su propia base

INSTRUCCIONES:

1.- Se coloca una bandera directamente en el centro del campo de juego.

2.- Esta modalidad se juega de la misma manera que "Captura la bandera", con la diferencia que únicamente hay una bandera central que debes tratar de tomar.

3.- Mientras obtienes y llevas la bandera el otro equipo también intenta capturarla.

4.- Las partidas se jugarán con "vidas múltiples". Esto significa que cada jugador puede ("morir y revivir"). El jugador que recibe un disparo debe volver al punto de partida para luego proceder a reingresar al juego.

5.- El juego termina una vez que llegas con la bandera a la base propia.

5. CONTROL DE JUEGO: JUECES (cumplimiento de reglas)

5.1 Se contará con un juez general del juego (externo) además del equipo organizador (interno) quienes en conjunto controlarán el correcto funcionamiento y uso de las instalaciones e implementos de juego.

5.2 Antes de cada encuentro se realizará una charla de inducción con las reglas básicas de juego.

5.3 Cualquier conducta fuera de las normas establecidas por la organización, y descritas antes de los encuentros el día de la competencia, facultará al juez general para expulsar del juego al jugador.

6. PREMIACIÓN

6.1 Se entregará un presente por participación, ya que la modalidad no será de competencia.

7. NORMAS DE CONVIVENCIA

7.1 Cualquier conducta violenta, injuriosa y ofensiva a un rival o compañero que tenga lugar en el desarrollo de un enfrentamiento, conducirá a la expulsión inmediata de jugador, previa revisión del juez general.

8. RECINTO DE JUEGOS E IMPLEMENTOS DE SEGURIDAD

8.1 La cancha de juego se situará en el Campus Colchagua, detrás de la nueva Multicancha, donde la organización dispondrá:

- Circuito de juego
- Máscara de protección
- Guantes
- Chaquetas de protección
- Pistolas de juego

· La pintura que se utiliza es de tipo profesional de competición, por lo que sale de la ropa.

· El juego no provoca dolor

· Se debe participar con ropa cómoda para tener mayor movilidad.

9. COMUNICACIÓN

9.1 Toda la información del Torneo se ofrecerá a través de los correos institucionales, plataforma UCampus y redes sociales. rales y testimonios.

10. RECLAMOS

10.1 Todo reclamo deberá ser formulado por escrito, por el delegado/a después de realizada la jornada al correo electrónico deportes@uoh.cl

11. OTROS

11.1 Cualquier situación no contemplada en estas bases será resuelta por la Comisión Organizadora.

En caso de dudas o consultas, comunicarse directamente con el encargado de la disciplina a: deportes@uoh.cl

12. PLAZOS

12.1 La recepción de las inscripciones será hasta el jueves 31 de julio a las 14:00 horas.

12.2 La jornada de experiencia PAINTBALL se realizará el día 6 de agosto en el Campus Colchagua desde las 10:00 horas.

12.3 INSCRIPCIONES

· [Formulario de inscripción](#)

· El formulario de inscripción deberá ser enviado con todos los documentos solicitados (dependiendo de su ca-

tegoría), como plazo máximo el jueves 31 de julio, hasta las 14:00 horas.

DOCUMENTOS REQUERIDOS:

Estudiantes

- [***Ficha de inscripción estudiantes***](#) (descargar y subir al formulario de inscripción)
- Certificado de alumno regular

Funcionarios

- [***Ficha de inscripción funcionarios***](#) (descargar y subir al formulario de inscripción)
- [***Permiso jefatura funcionarios***](#) (descargar y subir al formulario de inscripción)

